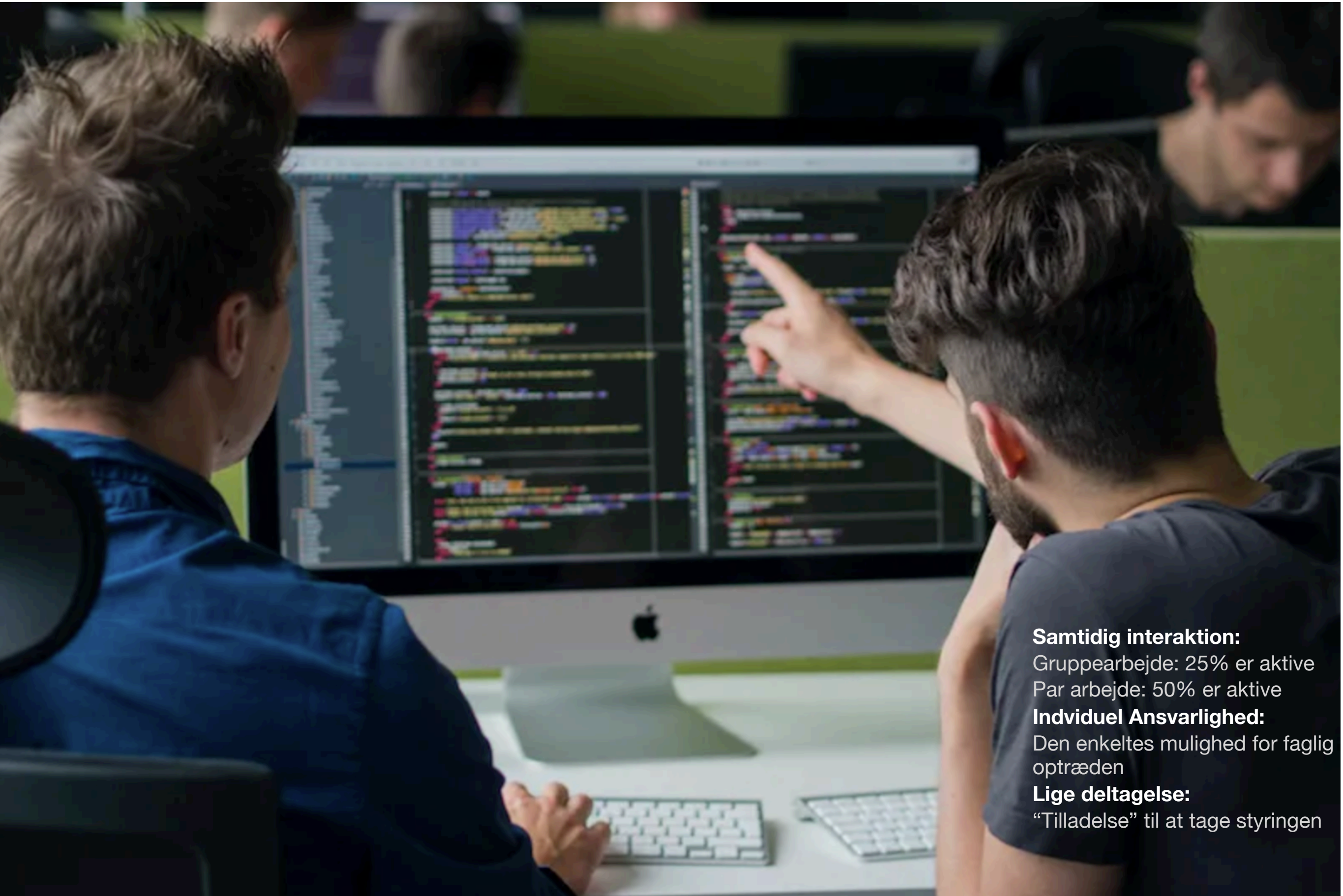




Samtidig interaktion:

Gruppearbejde: 25% er aktive

Par arbejde: 50% er aktive

Individuel Ansvarlighed:

Den enkeltes mulighed for faglig optræden

Lige deltagelse:

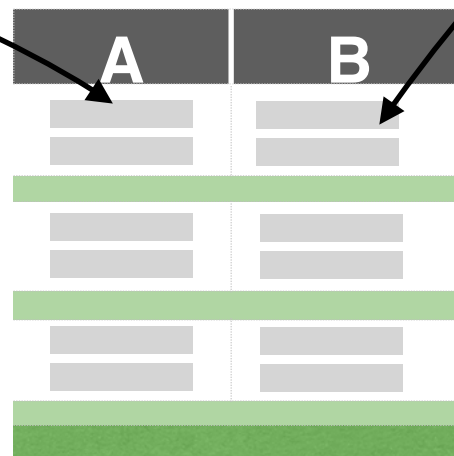
“Tilladelse” til at tage styringen

Pair Programming

Aftal med din makker hvem der er DeveloperA og hvem der er DeveloperB.

1

Developer A koder opgave 1, mens Developer B følger *aktivt* med og hjælper.



Developer B koder opgave 2, mens Developer A følger med og hjælper.

Brug parret ved samme bord til at sparre og hjælpe.

Obs: Et par én kode

Man kan skubbe en maskine mellem sig

Svarer til trin i opgaven

1 2 3

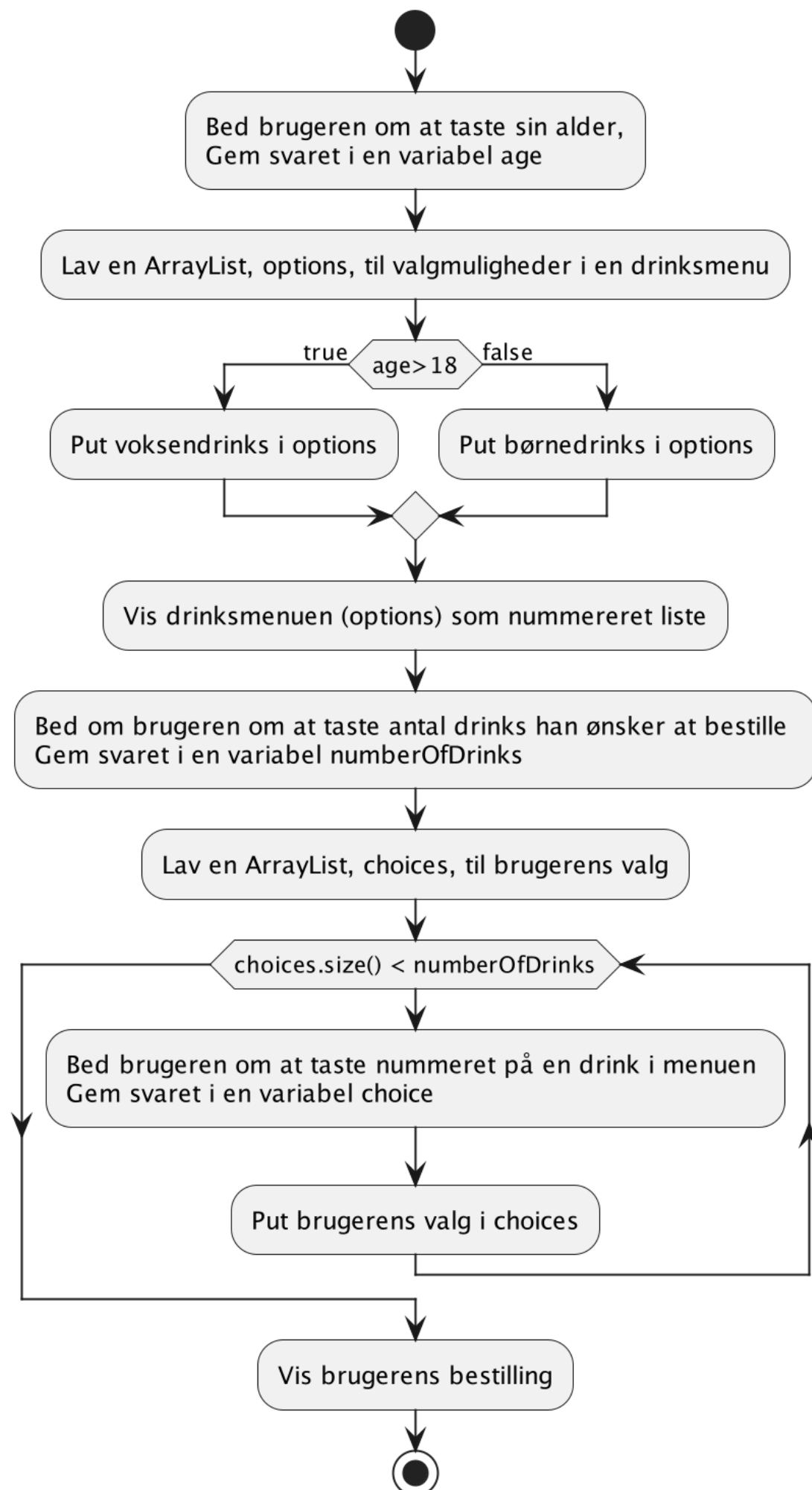
4

5

6

7

8



Developer A

1

Start en klasse med navnet DrinksMenu.
Tilføj en tom main metode.

3

Vis flg. besked til brugeren (i konsollen):
"Hvor gammel er du?"

Afvent svaret:

```
String input = scan.nextLine();
```

Konverter svaret til et tal og gem resultatet i variabelen age:

```
int age = Integer.parseInt(input);
```

5

Nu kan vi vise drinksmenuen til brugeren.

Skriv et for-each loop, der printer alle elementerne i options.

7

Initialiser en liste til at gemme brugerens valg af drinks:

```
ArrayList<String> choices = new ArrayList<>()
```

Skriv et while-loop som kører sålænge choices-listen er mindre end numberOfDrinks.

Inde i while-loop'et skal brugeren vises beskeden:
"Vælg en drink fra listen"

Developer B

2

I main metoden skal du initialisere et scannerobjekt.

```
Scanner scan = new Scanner(system.in);
```

Husk også at importere Scanner klassen.

```
import java.util.scanner;
```

4

Vi skal nu sammensætte en drinksmenu der kun indeholder alkoholiske drikke hvis brugeren var over 18.

Instansier en ArrayList af Strings med navnet options.

Skriv et if-else statement, der tjekker age

Hvis brugeren er voksen kan vi lægge alkohol i menuen.

```
fx.: options.add("Gin&Tonic");
```

Ellers skal der lægges børnevenlige drikke som fx juice.

6

Vis flg. besked på skærmen til brugeren:

"Hvor mange drinks vil du bestille?"

Gem svaret i en variabel:

```
int numberOfDrinks = Integer.parseInt(scan.nextLine());
```

8

Fortsat i while-loop'et:

Giv brugeren et sted at placere sit drinks valg:

```
String choice = scan.nextLine();
```

Placer svaret i choices-listen.

Udenfor while-loopet: Vis brugeren hvad der blev bestilt.
Brug samme fremgangsmåde som da options skulle vises til brugeren (5)